第35回全国健康福祉祭えひめ大会 (ねんりんピック愛顔のえひめ2023) 秋田県予選会開催要綱

- 1. 主 催 秋田県ペタンク連盟
- 2.日時 令和5年4月22日(土)雨天決行受付:8時10分、開会式:8時30分、開会式終了後、試合開始※荒天等により、中止になった場合は、別の日に行う。
- 3.会場 秋田市茨島多目的グラウンド住所:秋田市茨島一丁目4-71 TEL018-865-1417
- 4. 参加資格 60歳以上の県連盟会員並びに愛好者 (昭和39年4月1日以前に生まれた人)
- 5. 参加費 一人 1,000円(当日徴収)
- 6. 競技規則 日本ペタンク・ブール連盟制定の競技規則を準用する。
- 7. 競技方法
 - (1) 対戦方法は、トリプルスとする。
 - (2) チーム編成は、次のとおりとする。

監督 1人(選手兼任可、その際は選手として登録すること)

選手 3人(女性1人以上、70歳以上1人以上〔男女問わず〕、登録選手4人以内)合計 4人以内

(監督は選手を兼任できるが、その際は選手としても登録すること)

- (3) 試合には、常時女性が1人以上選手として競技すること。また、70歳以上が常時1人以上(男女問わず)競技すること。
- (4)選手の交代は、審判員に通告の上、ゲーム中、メーヌとメーヌの間に 1回だけ行うことができる。
- (5) 予選リーグ戦(3~4チーム)、決勝トーナメント戦(予選1,2位)を行 う。また決勝トーナメント戦に進出できなかったチームによる、ふれあい 交流戦を行う。

予選リーグ戦においての順位は①勝数 ②対戦時の勝敗 ③当該チーム間の得失点差の順とし、全て同じ場合は抽選とする。

なお、参加チーム数により試合方法を変更する場合がある。

- (6) 試合はすべて11点先取とする。 時間は無制限とするが、場合によっては時間設定を設ける場合がある。
- (7) コートは、幅5m・長さ15mとする。
- (8) ボールは、各自準備すること。また、公認球以外のボールは認めない。

8. 組み合わせ

予選リーグ戦の組み合わせは、地域性を考慮し、当日に抽選を行い決定する。決勝トーナメント戦及びふれあい交流戦の組み合わせは、主催者があらかじめ決定する。

- 9. 表 彰 参加賞(全員)、上位チームに賞品。
- 10. 申込締切 令和5年4月12日(水)必着
- 11. 申込方法 別紙の申込用紙に必要事項を記入し、FAX、又は郵送にて申込 み下さい。
- 12. 申込及び 秋田県ペタンク連盟事務局 問合せ先 〒010-0061 秋田市卸町3-5-5 フロム・エー内 TEL: 018-864-3784 FAX: 018-865-6006

13. その他

- (1) 競技中に事故が発生した場合、主催者は応急処置を行いますが、それ以上一切の責任は負いません。
- (2) 昼食、飲み物、敷物は各自で準備すること。
- (3) マスクの着用については、個人の判断とします。 また、体調がすぐれない場合は、チーム同士で相談の上、出場の可否を ご判断ください。
- (4) 当日の選手変更は認めます。その場合、チーム編成を必ず満たすこと。 チーム編成を満たさないチームの出場は認めません。

全国健康福祉祭えひめ大会「ペタンク交流大会」(本大会)への派遣について

『本予選会から本大会への派遣は、1チームとし、以下の条件とする。』

- ① 令和4年度かながわ大会に出場した選手は、本予選会に選手として出場できないものとする。
- ② 本予選会の成績上位チームからその資格を得る。
- ③ 本予選会のチーム(選手)が、本大会のチーム(選手)でなければならない。
- ④ 本大会参加にあたり、選手並びに監督の変更・追加は、いかなる場合も認めず、そのチーム(選手全員)は本大会への資格を失う。

ただし、本予選会を4名で参加したチームが、本大会で3名になる場合、 チーム編成の条件を満たしている場合は、派遣を認める。

- ⑤ 本予選会で選手登録した者が、本大会の選手とする。
- ⑥ 2チーム以上出場可能な場合は、上位チームから選出する。
- ⑦ 上記の条件で派遣チームがいない場合は、県連盟理事会で協議、決定する。

第35回全国健康福祉祭えひめ大会 秋田県予選会 参加申込書

チーム名					
区分	性別	ふりがな	生年月日		郵便番号
		氏 名	年齢		住 所
		自宅電話番号			
監督専任	男·女		年 月	日	<u> </u>
監督兼選手				歳	
選手	男·女		年 月	B	<u></u>
				歳	
選手	男·女		年 月	日	<u></u>
				歳	
選手	男·女		年 月	日	〒
				歳	

注)区分欄の「監督専任」・「監督兼選手」のどちらかを○で囲む。